

**ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - ВАРНА**  
**ЦЕНТЪР ЗА МАГИСТЪРСКО ОБУЧЕНИЕ**  
**КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“**

---

**УТВЪРЖДАВАМ:**

**Ректор:**

(Проф. д-р Пл. Илиев)

**У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А**

ПО ДИСЦИПЛИНАТА: “УЕБ ТЕХНОЛОГИИ”;

ЗА СПЕЦ: „Информатика“; ОКС „магистър“

КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: 5; СЕМЕСТЪР: 10 за СПН и ДНДО;

ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: 150 ч.; в т.ч. аудиторна 60 ч.

КРЕДИТИ: 5

**РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН**

<i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>	<i>ОБЩО(часове)</i>	<i>СЕДМИЧНА НАТОВАРЕНОСТ (часове)</i>
АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:		
т. ч.		
• ЛЕКЦИИ	30	2
• УПРАЖНЕНИЯ (лабораторни упражнения)	30	2
ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ	90	-

Изготвили програмата:

1. ....  
(доц. д-р Снежана Сълова)

2. ....  
(гл. ас. д-р Ольга Маринова)

Ръководител катедра: .....  
„Информатика“ (проф. д-р Владимир Сълов)

## I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината “Уеб технологии“ има за задача да даде на студентите от спец. “Бизнес информационни системи” необходимите знания и умения за проектиране, разработване, развитие и оптимизиране на уеб сайтове. Чрез лекционният материал и лабораторните упражнения студентите ще се научат да:

- проектират дизайна, структурата и организацията на уеб сайтовете;
- избират и прилагат съвременни уеб технологии при разработката на уеб сайтове;
- поддържат и оптимизират уеб сайтове.

Получените знания и умения намират приложение във всички сфери на обществения живот – икономика, публична администрация, образование и др. Благодарение на наученото студентите ще са в състояние да създават уеб сайтове, които да се използват от организацията като ефективен маркетингов и бизнес инструмент.

Дисциплината ще формира способности у студентите за самообучение и разширяване на знанията и уменията в света на непрекъснато обновяващите се Интернет технологии. Ще им спомогне да усъвършенстват своите умения за работа в екип, за непрекъснато обучение, самоусъвършенстване, както и за вземане на решения относно прилагане на новостите в сферата на уеб разработките.

## II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

No. по ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
		Л	СЗ	ЛУ
<b>1. Въведение в уеб технологиите</b>		<b>2</b>		<b>-</b>
<b>2. Разработка на уеб сайтове</b>		<b>4</b>		<b>-</b>
2.1.	Класификация на уеб сайтовете и особености при тяхната разработка и поддържане. Технологии за създаване на уеб сайтове.	2		-
2.2.	Дефиниране на цел, структура и предназначение на сайта. Планиране на дейностите по дизайн, разработка и поддържане на сайта.	2		-
<b>3. Принципи на уеб дизайн</b> Изисквания и правила за добър дизайн. Реализиране на достъпност и лекота на използване. Валидиране на сайт.		<b>1</b>		<b>-</b>
<b>4. Оптимизация на уеб сайт за търсещите машини (SEO)</b> Същност на SEO оптимизацията. Подходи за оптимизиране на уеб сайтове.		<b>2</b>		<b>2</b>
<b>5. Възможности на HTML (HyperText Markup Language)</b>		<b>4</b>		<b>8</b>
5.1.	Въведение в HTML. Базова структура на HTML документ и основни елементи в езика. Форматиране на текст, изображения, параграфи, списъци и хипервръзки.	2		4
5.2.	Създаване на таблици. Блокови елементи и инлайн елементи. Създаване на форми.	2		4
<b>6. Възможности на CSS (Cascading Style Sheets)</b>		<b>10</b>		<b>12</b>
6.1.	Въведение в CSS. Работа със селектори; групиране на селектори и наследяване на свойства. Използване на псевдокласове и псевдоелементи.	4		3
6.2.	Форматиране на фон, текст, списъци и хипервръзки. Задаване на рамка. Работа с изображения.	2		3
6.3.	Същност и елементи на Box модел-а. Позициониране на елементи.	2		3
6.4.	Адаптивен (responsive) дизайн. Възможности на Bootstrap framework.	2		3

<b>7. Основи на JavaScript</b>		<b>6</b>	<b>8</b>
7.1.	Основни понятия и синтаксис	3	2
7.2.	Работа с променливи, оператори, цикли, масиви и функции.	3	3
7.3.	Работа със слайдери, галерии и компоненти за навигация.	3	3
<b>Общо:</b>		<b>30</b>	<b>30</b>

### **III. ФОРМИ НА КОНТРОЛ:**

<b>№ по ред</b>	<b>ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА</b>	<b>Брой</b>	<b>ИАЗ ч.</b>
<b>1.</b>	<b>Семестриален (текущ) контрол</b>		
1.1.	Контролна работа	1	20
1.2.	Разработка на курсова работа	1	20
<b>Общо за семестриален контрол:</b>		<b>2</b>	<b>40</b>
<b>2.</b>	<b>Сесиен (краен) контрол</b>		
2.1.	Изпит (тест)	1	35
2.2.	Защита на курсова работа	1	15
<b>Общо за сесиен контрол:</b>		<b>2</b>	<b>50</b>
<b>Общо за всички форми на контрол:</b>		<b>4</b>	<b>90</b>

### **IV. ЛИТЕРАТУРА**

#### **ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Върбанов, Р. и др. Web технологии. Варна: Унив. изд. Наука и икономика, 2014.
2. Колисниченко, Д. HTML 5 & CSS 3 практическо програмиране за начинаещи, второ преработено и допълнено издание: София: Книгоизд. Асеновци, 2014.
3. Колисниченко, Д. JavaScript & iQuery практическо програмиране: София: Книгоизд. Асеновци, 2014.

#### **ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Склар, Дж. Принципи на уебдизайна, София: Дуо Дизайн, 2013.
2. Колисниченко, Д. Да направим собствен сайт: Изд. Асеновци, 2013.
3. Crowther, R., HTML5 in Action. New York: Manning, 2014.
4. Duckett, J. Web Design with HTML, CSS, JavaScript and jQuery Set. New York: John Wiley & Sons, 2014.
5. Frain, B. Responsive Web Design with HTML5 and CSS3. Birmingham: Packt Publishing, 2015.
6. Haverbeke, M., Eloquent Javascript. San Francisco: No Starch Press, 2014.
7. Robbins, J. Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics. United States: O'Reilly Media, 2012.
8. Bootstrap. The world's most popular mobile-first and responsive front-end framework. // <http://getbootstrap.com>, (28.11.2016).
9. Check Your Website Rank. // <http://seositecheckup.com/>, (28.11.2016).
10. W3Schools Online Web Tutorials. // <http://w3schools.com>, (28.11.2016).