

ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - ВАРНА
ФАКУЛТЕТ „ИНФОРМАТИКА“
КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“

УТВЪРЖДАВАМ:

Ректор:

(Проф. д-р Пл. Илиев)

У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А

ПО ДИСЦИПЛИНАТА: “АДАПТИВЕН УЕБ ДИЗАЙН”;

ЗА СПЕЦ: „Мобилни и уеб технологии“; ОКС „бакалавър“

КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: 4; СЕМЕСТЪР: 7;

ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: 210 ч.; в т.ч. аудиторна 60 ч.

КРЕДИТИ: 7

РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН

<i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>	<i>ОБЩО(часове)</i>	<i>СЕДМИЧНА НАТОВАРЕНОСТ (часове)</i>
АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:		
т. ч.		
• ЛЕКЦИИ	30	2
• УПРАЖНЕНИЯ (семинарни занятия/ лабораторни упражнения)	30	2
ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ	150	-

Изготвили програмата:

1.
(доц. д-р Снежана Сълова)

2.
(гл. ас. д-р Олга Маринова)

Ръководител катедра:
„Информатика“ (проф. д-р Владимир Сълов)

I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината „Адаптивен уеб дизайн“ има за цел надграждане на знанията и уменията в областта на разработката на уеб сайтове и по-конкретно, в частта на възможностите им за адекватно използване на мобилни устройства.

Студентите следва да усвоят умения за създаването на уеб приложения, които акцентират върху преживяването на потребителя и са така проектирани, че да изглеждат еднакво добре и да бъдат напълно функционални на различните съвременни устройства.

Отделя се внимание на някои специфични подходи при проектирането на съдържанието на сайта, както и по отношение на дизайна на потребителския интерфейс. Чрез подробното разглеждане на възможностите на Bootstrap, както и на приложението на media заявки, студентите ще придобият знания за изграждане на адаптивни и responsive уеб сайтове, което е основно изискване към всеки съвременен ресурс в Интернет пространството.

Дисциплината формира у студентите способности за самообучение и стремеж за разширяване на знанията и уменията при работа с динамично променящите се уеб технологии.

II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

No. по ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
		Л	СЗ	ЛУ
1. Основи на адаптивния уеб дизайн		5		-
1.1.	Адаптивен и responsive уеб дизайн	3		-
1.2.	Проектиране на съдържанието на сайта за мобилни устройства	2		-
2. Дизайн на потребителски интерфейс и ползваемост		4		2
2.1.	Основните принципи на User Experience (UX) дизайна	2		1
2.2.	Концепции и подходи за създаване на потребителски интерфейс (User Interface UI)	2		1
3. Адаптивен уеб дизайн с Bootstrap		9		10
3.1.	Инсталиране и използване на Bootstrap	1		1
3.2.	Система от решетки на Bootstrap	2		2
3.3.	Използване на базов CSS	2		2
3.4.	Основни компоненти на Bootstrap	2		2
3.5.	Навигация с Bootstrap	1		2
3.6.	Плъгини в Bootstrap	1		1
4. Оптимизация на Bootstrap		5		8
4.1.	Основни техники на оптимизация	3		6
4.2.	Често допускани грешки	2		2
5. Media заявки		7		10
5.1.	Същност	2		2
5.2.	Начин на приложение	3		6
5.3.	Използване на breakpoints	2		2
Общо:		30		30

III. ФОРМИ НА КОНТРОЛ:

№. по ред	ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА	Брой	ИАЗ ч.
1.	Семестриален (текущ) контрол		
1.1.	Контролни работи	2	45
1.2.	Курсова работа	1	45
Общо за семестриален контрол:		3	90
2.	Сесиен (краен) контрол		
2.1.	Изпит (тест)	1	25
2.2.	Практическа задача	1	35
Общо за сесиен контрол:		2	60
Общо за всички форми на контрол:		5	150

IV. ЛИТЕРАТУРА

ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Колисниченко, Д. Адаптивен уеб дизайн с Bootstrap. „Асеновци“, София, 2017.
2. Peterson, C. Learning Responsive Web Design: A Beginner's Guide. O'Reilly Media, 2014.

ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Firdaus, T., Frain, B. and LaGrone, B. HTML5 and CSS3: Building Responsive Websites. Packt Publishing, 2016.
2. Lambert, M. Learning Bootstrap 4 - Second Edition, Packt Publishing; 2nd Revised edition, 2016.
3. Bootstrap - The most popular HTML, CSS, and JS library in the world, <https://getbootstrap.com/>, (18.12.2017 г.)
4. Responsive Web Design - Learn to Code Advanced HTML & CSS, <https://learn.shayhowe.com/advanced-html-css/responsive-web-design/>, (18.12.2017 г.)
5. UX Magazine, Defining and Informing the Complex Field of User Experience (UX). <http://uxmag.com/>, (18.12.2017 г.)