

**ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - В А Р Н А**  
**ЦЕНТЪР ЗА МАГИСТЪРСКО ОБУЧЕНИЕ**  
**КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“**

---

**УТВЪРЖДАВАМ:**

**Ректор:**

(Проф. д-р Пл. Илиев)

**У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А**

**ПО ДИСЦИПЛИНАТА: “АДАПТИВЕН УЕБ ДИЗАЙН”;**

**ЗА СПЕЦ: „Мобилни и уеб технологии“; ОКС „магистър“**

**КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: 5 за СС, 6 за ДНДО и СПН;**

**СЕМЕСТЪР: 9 за СС, 10 за ДНДО и СПН;**

**ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: 210 ч.; в т.ч. аудиторна 60 ч.**

**КРЕДИТИ: 7**

**РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН**

<i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>	<i>ОБЩО(часове)</i>	<i>СЕДМИЧНА НАТОВАРЕНОСТ (часове)</i>
АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:		
т. ч.		
● ЛЕКЦИИ	30	2
● УПРАЖНЕНИЯ (семинарни занятия/ лабораторни упражнения)	30	2
ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ	150	-

Изготвили програмата:

1. ....  
(доц. д-р Снежана Сълова)

2. ....  
(гл. ас. д-р Олга Маринова)

Ръководител катедра: .....  
„Информатика“ (проф. д-р Владимир Сълов)

## I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината „Адаптивен уеб дизайн“ има за цел надграждане на знанията и уменията в областта на разработката на уеб сайтове и по-конкретно, в частта на възможностите им за адекватно използване на мобилни устройства.

Студентите следва да усвоят умения за създаването на уеб приложения, които акцентират върху преживяването на потребителя и са така проектирани, че да изглеждат еднакво добре и да бъдат напълно функционални на различните съвременни устройства.

Отделя се внимание на някои специфични подходи при проектирането на съдържанието на сайта, както и по отношение на дизайна на потребителския интерфейс. Чрез подробното разглеждане на възможностите на Bootstrap, както и на приложението на media заявки, студентите ще придобият знания за изграждане на адаптивни и responsive уеб сайтове, което е основно изискване към всеки съвременен ресурс в Интернет пространството.

Дисциплината формира у студентите способности за самообучение и стремеж за разширяване на знанията и уменията при работа с динамично променящите се уеб технологии.

## II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

No. по ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
		Л	СЗ	ЛУ
<b>1. Основи на адаптивния уеб дизайн</b>		<b>5</b>		-
1.1.	Адаптивен и responsive уеб дизайн	3		-
1.2.	Проектиране на съдържанието на сайта за мобилни устройства	2		-
<b>2. Дизайн на потребителски интерфейс и ползваемост</b>		<b>4</b>		<b>2</b>
2.1.	Основните принципи на User Experience (UX) дизайна	2		1
2.2.	Концепции и подходи за създаване на потребителски интерфейс (User Interface UI)	2		1
<b>3. Адаптивен уеб дизайн с Bootstrap</b>		<b>9</b>		<b>10</b>
3.1.	Инсталиране и използване на Bootstrap	1		1
3.2.	Система от решетки на Bootstrap	2		2
3.3.	Използване на базов CSS	2		2
3.4.	Основни компоненти на Bootstrap	2		2
3.5.	Навигация с Bootstrap	1		2
3.6.	Плъгини в Bootstrap	1		1
<b>4. Оптимизация на Bootstrap</b>		<b>5</b>		<b>8</b>
4.1.	Основни техники на оптимизация	3		6
4.2.	Често допускани грешки	2		2
<b>5. Media заявки</b>		<b>7</b>		<b>10</b>
5.1.	Същност	2		2
5.2.	Начин на приложение	3		6
5.3.	Използване на breakpoints	2		2
<b>Общо:</b>		<b>30</b>		<b>30</b>

### **III. ФОРМИ НА КОНТРОЛ:**

<b>№. по ред</b>	<b>ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА</b>	<b>Брой</b>	<b>ИАЗ ч.</b>
<b>1.</b>	<b>Семестриален (текущ) контрол</b>		
1.1.	Контролна работа	1	40
1.2.	Курсова работа	1	50
<b>Общо за семестриален контрол:</b>		<b>2</b>	<b>90</b>
<b>2.</b>	<b>Сесиен (краен) контрол</b>		
2.1.	Изпит (тест)	1	25
2.2.	Практическа задача	1	35
<b>Общо за сесиен контрол:</b>		<b>2</b>	<b>60</b>
<b>Общо за всички форми на контрол:</b>		<b>4</b>	<b>150</b>

### **IV. ЛИТЕРАТУРА**

#### **ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Колисниченко, Д. Адаптивен уеб дизайн с Bootstrap. „Асеновци“, София, 2017.
2. Peterson, C. Learning Responsive Web Design: A Beginner's Guide. O'Reilly Media, 2014.

#### **ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Firdaus, T., Frain, B. and LaGrone, B. HTML5 and CSS3: Building Responsive Websites. Packt Publishing, 2016.
2. Lambert, M. Learning Bootstrap 4 - Second Edition, Packt Publishing; 2nd Revised edition, 2016.
3. Bootstrap - The most popular HTML, CSS, and JS library in the world, <https://getbootstrap.com/>, (18.12.2017 г.)
4. Responsive Web Design - Learn to Code Advanced HTML & CSS, <https://learn.shayhowe.com/advanced-html-css/responsive-web-design/>, (18.12.2017 г.)
5. UX Magazine, Defining and Informing the Complex Field of User Experience (UX). <http://uxmag.com/>, (18.12.2017 г.)